17 maximumscore 2

Voorbeelden van juiste antwoorden zijn:

- Push–strategie: (activiteit gericht op de tussenhandel): afspraken maken met fysieke winkels over de plaats van de game in de schappen / de tussenhandel kortingen geven / de tussenhandel beloven snel en in ruime mate te leveren 1
- Pull–strategie: (activiteit gericht op de consument): reclame 1

Opgave 4

18 maximumscore 2

- a (ontvangen leverancierskrediet) 1
- Knoopweg ontvangt de producten eerst en mag ze later betalen 1

Opmerking
Het tweede scorepunt wordt alleen toegekend als het eerste scorepunt is behaald.

19 maximumscore 4

• AfterPay beginbalans:	145,00	1
• contante verkopen: 2.541 x 0,6 =	1.524,60	1
• iDeal: 2.541 x 0,20 x (1 – 0,05) =	482,79	
AfterPay: (930 + 771 + 0,5 x 840) x 0,20 x (1 – 0,05) =	402,99	
	€ 2.555,38	2

20 maximumscore 2

(399 + 412) x 1,21 = € 981,31

21 maximumscore 3

• 1.790 + 1.231 – 245 =	2.776	1
• $\frac{2.541}{1,21}$ x 0,65 =	– 1.365	
	€ 1.411	2

Opgave 5

22 maximumscore 1

Voorbeeld van een juist antwoord is:

- Bij een call-optie is het niet verplicht om de onderliggende (financiële) waarde te kopen, bij een termijncontract wel.
- De onderliggende waarde van een call-optie bestaat uit aandelen / financiële producten en de onderliggende waarde van een termijncontract kunnen ook grondstoffen / valuta's zijn.